

Sak for avstemning i Reistadlia Vel

Bakgrunn

Sportskomiteen har fått en bod i gave, som ønskes satt opp i fellesarealet ved fotball / skøytebanen. Styret har behandlet saken og er positive til dette. Imidlertid så tilsier vedtektene at det skal være 2/3 flertall selv over mindre byggesaker på fellesarealet. Derfor sendes denne saken nå ut på avstemning blant de betalende medlemmene i Reistadlia Vel, og vi ber om at du vurderer saken og gir din stemme.

Beskrivelse av tiltaket

Sportskomiteen gjør en betydelig innsats på dugnad med å vanne skøytebanen og vedlikeholde fotballbanen. Spesielt vanningen av skøytebanen er krevende og komplisert med å tilkoble og bære slanger.

Det foreslås derfor å sette opp en bod plassert som vist på vedlegget. Det vil føres vann og strøm inn i boden, slik at slanger kan oppbevares frostfritt der og enkelt kobles til vannet (boden vil være oppvarmet slik at den er frostfri). Isskraper og gressklipperen vil også lagres i boden, og dette vil frigjøre plass i parkhuset. Bodene er på ca 3 *3 meter, med vanlig takhøyde og 'flatt' tak. Den vil bli beiset i mørk brun farge. Selve jobben med å lage fundament, koble til vann og strøm – vil bli gjort med en blanding av betalt arbeid og dugnad, mens selve huset vil bli satt opp på dugnad. Arbeidet kan komme til å koste inntil 15.000 Kr. Bodene vil bli plassert ca som vist på vedlagte kart – ganske nært inntil lysstoplen og hjørnet på gjerdet.

Styret ber om at du stemmer for dette – ved å benytte vedlagte stemmeseddel før 4 November. Send eller legg stemmeseddelen i postkassen Signe Dahl, Øvregrenda 3. Alternativt kan du bare sende en epost til signe9775@gmail.com. Ta gjerne kontakt med oss i styret om det er noe du lurer på. Stemmen sendes eller legges i postkassen til

Vennlig hilsen

Styret i Reistadlia Vel; Signe Dahl, Pål Malm, Odd Eker, Åsmund Ellingsen

Stemmeseddel:

Vi stemmer for / mot bod i fellesarealet slik beskrevet (stryk det som ikke passer).

Navn: _____

Gateadresse: _____

Ca plassering av ny bod på fellesarelet

